

**ПРАВИЛА ИГРЫ 3х3****1. Площадка**

Игра проходит на половине баскетбольной площадки с одной корзиной, соответствующую часть площадки для баскетбола с линией штрафных бросков (5.80 м), 3-х очковой линией (6.75 м)

**2. Начало игры**

Подбрасыванием монеты определяется, какая команда начинает игру.

**3. Начисление очков:**

- мяч, заброшенный до 3-х очковой дуги, оценивается одним очком;
- мяч, заброшенный из-за 3-х очковой дуги, оценивается двумя очками;
- результативный штрафной бросок оценивается одним очком.

**4. Игровое время / определение победителя**

- основное время игры составляет один период в восемь минут «грязного» времени. Часы останавливаются во время тайм-аута;
- досрочная победа присуждается команде, которая набирает восемь очков до окончания основного времени игры;
- если по окончании основного времени счет равный, играется овертайм. Игра ведется до забитого мяча. Команда, выполнившая результативный бросок первой – побеждает.

**5. Фолы/штрафные броски**

- лимит командных фолов, не наказываемых штрафными бросками, равен семи;
- фол на игроке в процессе броска наказывается одним штрафным броском;
- фол на игроке в процессе броска в случае, если мяч забит, всегда наказывается одним штрафным броском в дополнение к засчитыванию попадания.

**6. Требования к командным действиям игроков**

- нападающая команда до начала атаки корзины должна выполнить одну передачу, обязательно из-за 3-х очковой линии;
- считается, что игрок находится «за 3-х очковой линией», когда обе его ноги не находятся внутри 3-х очковой дуги и не наступают на нее;
- после попадания с игры или результативного штрафного броска, мяч вбрасывается из полукруга площадки. Во всех остальных случаях мяч вбрасывается за боковой или лицевой линиями (в зависимости от вида нарушения);
- после неудачного броска с игры или штрафного броска:
  - а) если нападавшая команда подбирает мяч, она может продолжать атаку, не выводя мяч за 3-х очковую дугу;
  - б) если защищавшаяся команда подбирает мяч, она должна вывести мяч за 3-х очковую дугу (передачей или ведением) выполнить одну передачу для дальнейшей атаки корзины.
- после перехвата, потери и т.п.:
  - а) если это происходит внутри дуги, мяч должен быть выведен за дугу передачей или ведением;
  - б) если при выполнении передач друг другу игроками нападающей команды, защитник выполняет неудачный перехват, при котором мяч покидает пределы площадки, нападающая команда вбрасывает мяч за площадкой.
- в ситуациях спорного мяча, мяч передается защищающейся команде.

**7. Замена**

Любая команда может производить замену в ситуациях, когда мяч «мертвый»

**8. Тайм-ауты**

Каждая команда имеет право на один 30-секундный тайм-аут.

**УСПЕХОВ НА ПЛОЩАДКЕ!!!**