

Документ подписан простой электронной подписью  
 Информация о владельце:  
 ФИО: Косенок Сергей Михайлович  
 Должность: ректор  
 Дата подписания: 17.06.2026 15:02:09  
 Уникальный программный ключ:  
 e3a68f3eaa1e62674b54fd998d99d3d6bfdcf836

## Оценочные материалы промежуточной аттестации

### Основы проектной деятельности, 4 семестр

Код, направление подготовки	06.03.01 Биология
Направленность (профиль)	Биология
Форма обучения	Очная
Кафедра-разработчик	Биологии и биотехнологии
Выпускающая кафедра	Биологии и биотехнологии

Для изучения теоретической части курса **Основы проектной деятельности** онлайн-курс «Основы проектной деятельности» <https://lms.surgu.ru/course/view.php?id=7970>

### Практическая часть курса **Основы проектной деятельности** Создание студенческих проектных команд на платформе «АИС студент СурГУ»

Какие действия необходимы для подачи проекта:

1. Заполнение формы на платформе АИС студент СурГУ
2. Для привлечения внимания студентов к проекту можно записать презентацию проекта или принять участия в проектном семинаре на этапе инициации проектов
3. При наборе участников в проект Вы получаете право:
  - одобрять или отклонять участников, подавших заявку;
  - следить за ходом реализации проекта на доске задач;
  - принимать участие в обсуждении через чат команды на платформе АИС студент СурГУ.
4. Необходимо договориться с участниками команды о канале коммуникации и периодичности встреч
5. Требование к студенческому проекту

#### Требования к проектной проблеме

- проблема существует в определенной социальной реальности
- проблема обладает субъектностью и имеет конкретные заинтересованные в решении стороны

#### Требования к проектному решению

- решение обладает уникальностью
- Решение соответствует требованию заинтересованных сторон

#### Требования к проектной работе

- работа реализуется в условиях ограничений (время, ресурсы)
- работа реализуется в условиях командной работы

6. Завершение курса Основы проектной деятельности - Конкурс проектов СурГУ

### Задание для контрольной работы – выполняется на АИС Студент СурГУ

Выполнение задания по заполнению шаблона паспорта проекта и подготовки презентации по паспорту проекта.

#### Примеры заполнения шаблона «Образ продукта»

Проект: Face 4D reconstruction		Дата составления: 03.02.2019	
Продукт проекта: Face 4D reconstruction в оболочке мобильного приложения на платформе Android			
Цель проекта: Выпустить сервис на платформе Android с протестированным функционалом к 01 июня 2019, позволяющий подбирать прически для 3D модели любой головы.			
Целевая аудитория	Польза	Характеристика	Аналоги

<p>1. Стилисты, парикмахеры и барберы, подбирающие образ своему клиенту.</p> <p>2. Желаящие посмотреть собственную голову в 3D с различными прическами.</p>	<p>Продукт разрабатывается для того, чтоб решить проблему подбора прически (бороды) для конкретной формы головы.</p> <p>Польза продукта для целевой аудитории:</p> <p>1. Возможность визуально представить различные прически для собственной головы и выбрать подходящую, не прибегая к ножницам.</p> <p>2. Облегчение взаимодействия с клиентами в процессе подбора прически.</p> <p>3. ...</p>	<p>1. Сканирование головы с минимальной погрешностью и высокой скоростью рендеринга изображения.</p> <p>2. Наличие галереи различных причесок и образов, которые могут накладываться на конкретную 3D модель</p> <p>3. Удобный и понятный интерфейс</p> <p>4. ...</p>	<p>Приложения:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Glasses.com создает 3D модель лица для виртуальной примерки очков;</li> <li>• ShowMore – универсальная 3D примерочная, которая позволяет размещать виртуальные предметы в пространстве;</li> <li>• ...</li> </ul> <p>Устройство Sony Xperia Z2 (и выше) с возможностью создания 3d моделей.</p> <p>Прямого аналога пока на рынке нет.</p>
<p><b>Срок проекта:</b> 5 месяцев</p>		<p><b>Бюджет проекта:</b> N тыс. руб.</p>	

<p><b>Проект:</b> Разработка международного квеста для сотрудников компании Z</p>		<p><b>Дата составления:</b> 30.02.2019</p>	
<p><b>Продукт проекта:</b> Международный тематический квест «Лаборатория снов»</p>			
<p><b>Цель проекта:</b> Провести уникальный квест на территории компании Z для иностранных и российских сотрудников, рассчитанный на 5 команд длительностью 90 минут, направленный на снятие коммуникационного барьера между сотрудниками.</p>			
<p><b>Целевая аудитория</b></p> <p>Все русские и иностранные сотрудники компании Z, без ограничений по возрасту и должности.</p>	<p><b>Польза</b></p> <p>Существует проблема: отсутствие коммуникации между российскими и иностранными сотрудниками.</p> <p>Данный проект направлен на:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- помощь в создании коммуникации между иностранными и русскими сотрудниками;</li> <li>- помощь иностранным сотрудникам в адаптации;</li> <li>- расширение знакомств.</li> </ul>	<p><b>Характеристика</b></p> <p>Сюжетный квест по станциям на территории компании.</p> <p>Предложено не менее 10 станций, среди которых есть как подвижные игры, так и станции с викторинами.</p> <p>Сюжет основывается на фильме «...».</p> <p>Для прохождения квеста участникам будет предложено разбиться на смешанные команды.</p> <p>Передвижение будет осуществляться по карте.</p> <p>...</p>	<p><b>Аналоги</b></p> <p><b>Аналоги в компании:</b></p> <p>1. <i>Посвящение сотрудников.</i></p> <p>Ежегодный квест для сотрудников, проводимый после прохождения адаптации.</p> <p>Преимущества:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- материальные ресурсы, поддержка</li> <li>- разнообразие станций, ...</li> </ul> <p>Недостатки:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- квест подготовлен только для русскоязычных сотрудников.</li> </ul> <p>2. ...</p> <p><b>Аналоги вне компании:</b></p> <p>1. <i>Квеструмы.</i></p> <p>Преимущества:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- качественно проработанный сюжет,</li> <li>- многообразие типов загадок, ...</li> </ul> <p>Недостатки:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- прохождение одновременно не более 1-2 команд,</li> </ul>

			- нет учета особенностей работы компании Z, ... 2. ....
<b>Срок проекта:</b> 2 месяца		<b>Бюджет проекта:</b> X тыс. руб.	

**Задание на зачет:**

Зачет – это презентация подготовленного проекта. Зачет проводится в форме представления презентации по подготовленному командой студентов проекту.

**Критерии оценки проекта на конкурсе определяются Положением о конкурсе.**